

REGLAS PARA EL JUEGO DE LA OCA

O.J.E.

CASILLAS: 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54 y 59. Cuando se cae en una de estas casillas se avanza hasta la siguiente casilla de O.J.E. y se vuelve a tirar. Se dice "**de OJE a OJE y tiro sin que me moje**".

EL PUENTE

CASILLAS: 6 y 12. Cuando se cae en una de estas casillas se avanza o retrocede hasta el otro puente y se vuelve a tirar. "**De puente a puente y tiro porque me lleva la corriente**".

LA POSADA

CASILLA: 19. Se pierden 3 turnos

EL POZO

CASILLA: 31. No se pueden volver a tirar los dados hasta que otro jugador pase por esa casilla.

LOS DADOS

CASILLAS: 26 y 53. Cuando se cae en una de estas casillas se avanza o retrocede a la que tiene dados y se vuelve a tirar. "**De dado a dado y tiro porque me ha tocado**".

EL LABERINTO

CASILLA: 42. Se retrocede hasta la casilla 30. "**Del laberinto al 30**".

LA CÁRCEL

CASILLA 52. Cuando se cae en esta casilla se pierden 6 turnos.

LA MUERTE

CASILLA 56. Cuando se cae en esta casilla se vuelve a empezar desde la casilla 1.