



# manual de AIRE LIBRE

leandro manuel bello collados

## CAPÍTULO III: La Acampada

**Organización Juvenil Española**

---

Este manual, dedicado a la formación de Especialistas Juveniles, ha sido elaborado desinteresadamente, a petición de la Organización Juvenil Española, por don Leandro Manuel Bello Collados, Oficial Instructor de Juventudes, bajo la dirección y orientación del Gabinete de Educación Física y Aire Libre del Instituto de la Juventud.

Reeditado en formato digital por la Organización Juvenil Española se incluyen en esta edición fotos y dibujos del Manual de Aire Libre editado en 1964 por Doncel



### III.- LA ACAMPADA ESQUEMA

A) DEFINICIÓN: Actividad de permanencia		03	CURSO DE INICIACIÓN Titulación: Almogavar
B) CLASIFICACIÓN	1. Preparatorias o experimentales	04	
	2. De recuperación o descanso	04	
	3. De protección civil	05	
	4. De instrucción	06	
	5. De recreación	06	
	6. De emergencia	06	
	7. Estáticas	07	
	8. Ordinarias	07	
C) MODALIDADES	1. Por la duración	a. De un día	08
		b. De fines de semana	08
		c. De varios días	08
	2. Por el tiempo horario	a. Diurnas	08
		b. Nocturnas	08
	3. Por el montaje	a. Diseminadas	09
		b. Agrupada	10
		c. Enlazada	10
		d. Circundante	10
		e. Escalonada	11
	4. Por los medios	a. Normal	13
		b. De fortuna	15
c. Vivaqueo		16	
D) TÉCNICA	1. Según el lugar	a. Bosque	17
		b. Monte bajo	18
		c. Praderíos	18
		d. Cultivos	18
		e. Páramos o eriales	19
		f. Roca	19
		g. Arena	21
		h. Nieve	21
		i. Pisos movedizos	22
		j. Costa	23
	k. Ribera	24	
	l. Sobre agua	25	
	2. Según la época estacional	a. Primavera	27
		b. Verano	27
		c. Otoño	27
d. Invierno		28	
3. Según la fases de Organización	a. Antes de la acampada	28	
	b. Durante la acampada	29	
	c. Después de la acampada	29	
			CURSO DE PERFECCIONAMIENTO Titulación: Guía de Aire Libre



## A) DEFINICIÓN

La Acampada es: LA ACTIVIDAD FUNDAMENTAL de ACTIVIDADES que SIRVE PARA PERMANECER EN UN LUGAR CON FINALIDAD CONCRETA CUALQUIERA QUE SEA SU MODALIDAD.

Según el diccionario, ACAMPAR es DETENERSE y PERMANECER en despoblado, alejándose en tiendas.

Nosotros incorporamos a este concepto, (no ya a la palabra ACAMPAR, sino a la palabra ACAMPADA), la actividad que pueda realizarse en un punto determinado, ya que no podemos DETENERNOS I PERMANECER DE FORMA OCIOSA, sino todo lo contrario: DINÁMICAMENTE. Ello nos trae a corto y largo plazo dos finalidades simultáneas.

- Finalidad INMEDIATA: El entretenimiento del ocio como forma activa de PERMANENCIA a conseguir mediante el desarrollo del plan de actividades correspondiente a cada uno de los tipos de Acampadas. De la variedad de actividades dependerá también la variedad de clases de acampada. O lo que es lo mismo: la clasificación de las acampadas dependerá del fin objetivo que se persiga en cada una de manera inmediata.
- Finalidad MEDIATA: La formación integral que no tiene carácter diferencial como la anterior, sino que es común en los -diversos tipos. Se consigue indirectamente y ello le dá intencionalidad a largo plazo mediante el desarrollo de la personalidad, el carácter, la sensibilidad estética y espiritual, la destreza útil para la vida moderna, la alegría de vivir y la convivencia social.

De todo ello se obtiene una conclusión práctica: la ACAMPADA es fundamentalmente una PERMANENCIA ACTIVISTA y accidentalmente. ALOJARSE EN TIENDAS, aunque a veces vayan unidos los dos términos, conviene saber diferenciarlos. Es decir que, en ocasiones, ni siquiera se montarán tiendas ni será preciso cobijarse en refugios de los llamados de fortuna y por eso no dejará de llamarse ACAMPADA al conjunto de actividades que se desarrollan.

Para mayor claridad debe entenderse que el hecho de montar una tienda o construir una cabaña, no es una ACAMPADA, sino más bien un modo entre otros muchos que existen de materializar ésta.

También cabe destacar aquí que, la MARCHA y la ACAMPADA son dos cosas distintas aunque se correspondan o se complementen. Ello está bien claro si se analizan las definiciones: mientras la MARCHA es actividad de TRASLACIÓN, la ACAMPADA lo es de PERMANENCIA.

Naturalmente la ACAMPADA, todas las Acampadas, igualmente que la MARCHA, han de ser o resultar en su finalidad última FORMATIVAS; por -ello mismo, ya lo veremos en la clasificación, no puede haber unas formativas y otras con otro apelativo, como queda demostrado anteriormente.



## **B) CLASIFICACIÓN**

Por idénticas motivaciones que en las MARCHAS, sólo hay un factor mediante el cual podemos plantearnos el estudio correcto de los distintos tipos o clases de ACAMPADAS: este factor es EL FIN; el objetivo que se persiga con carácter inmediato a la hora de proyectarlas.

También en la ACAMPADA hemos de partir de unas CLASES o TIPOS, para establecer después las modalidades determinadas por la duración, el tiempo-horario, el montaje o los medios y aplicar una TÉCNICA, según el lugar, la época estacional y las fases de organización.

La CLASE, las MODALIDADES y la TÉCNICA, nos darán un ordenamiento armónico de este tema hasta ahora tan disperso aunque bien practicado en muchos casos.

Las ACAMPADAS pues, según el fin objetivo e inmediato, como único método de clasificación, pueden ser:

1. Preparatorias o Experimentales
2. De recuperación o Descanso
3. De Protección Civil
4. De Instrucción o Capacitación
5. Recreación
6. De Emergencia
7. Estáticas
8. Ordinarias

### **1. Preparatorias o Experimentales.**

Se llaman así no sólo las que sirven para probar la idoneidad de cualquier tipo de materiales, sino también las de aclimatación a algún lugar o ambiente.

Algunas de ellas son consecuencia de otras que demandan cierta preparación, no sólo en las propias actividades sino también en la con vivencia, pues es bien sabido que si ésta no discurre armónicamente puede plantear graves problemas de difícil solución.

### **2. De recuperación o Descanso.**

Sirven para recuperar la forma física, después de algún gran esfuerzo sostenido con cierta duración. El relax que en ellas se produce perjudica a:

- la moral y estado físico.
- la ambientación
- al material
- al orden.

Estos efectos se neutralizarán dedicando la atención y el tiempo preciso a las siguientes cuestiones:

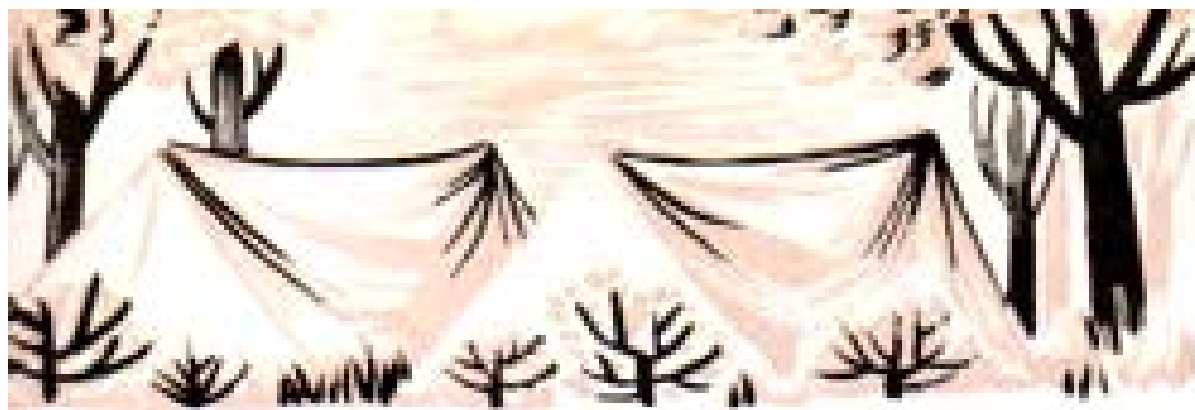
- reconocimientos médicos
- higiene del cuerpo



- limpieza del vestido
- aseo personal
- recogida de materiales y reparaciones
- orden interior de las tiendas, etc.

Deben ser intercaladas prudencial y racionalmente, sin abusar de ellas. Es decir sólo deben establecerse las estrictamente necesarias para evitar el agotamiento.

Se recomienda, no obstante, la programación de alguna actividad cuyo denominador común sea más el entretenimiento que el esfuerzo. Ejemplo: trabajos topográficos de gabinete o juegos recreativos si se trata de Flechas, etc.



### 3. De Protección Civil.

La configuran el establecimiento de una base y las actividades -que se requieran para cada tipo de accidente, infortunio o desgracia.

Se requieren en las marchas de AYUDA Y SALVAMENTO y para cuantos supuestos se deseen organizar.

Las actividades de este tipo de ACAMPADAS, comprenden, las siguientes:

Salvamento	Tráfico
Socorrismo	Extinción de incendios
Transmisión	Navegación
Evacuación	Natación

Los materiales precisos dependerán de la clase de accidente:

- Si es inundación, medios de navegación adecuados.
- Si es incendio, caretas contra el humo, cuerdas para teleféricos, loca de lanzamiento, extintores, etc.
- En cualquier caso serán imprescindibles: camillas, medicamentos, ropas de abrigo, vehículos de transporte y evacuación, víveres, etc.

Siempre que se pueda se montará una base de operaciones, en el lugar más próximo y que reúna mejores condiciones para un primer tratamiento de las víctimas, y en la que estarán la mayor parte de los servicios sanitarios así como los de transporte.



#### **4. De Instrucción y Capacitación.**

Constituye una de las clases o tipos de Acampada más importante, pues sin ella poco podríamos conseguir en nuestros afiliados. Son pues éstas las que nos permitirán, nada menos que impartir todos los conocimientos de este manual.

Dicho de otro modo, se llaman Acampadas de Instrucción o Capacitación a todas las que de una y otra forma pretendan instruir a los jóvenes en las actividades de Aire Libre.

Su organización es muy compleja, pero está bien claro que deben ser desarrolladas según un plan didáctico progresivo que comprenderá como mínimo la totalidad de materias que se tratan en este manual y ello de forma teórica y práctica.

La intensidad se ajusta a los grados (Flechas, Arqueros y Cadetes). Los primeros casi no deben salir de la acampada de RECREACIÓN, mientras que los Arqueros pueden practicar casi todas aunque de forma muy somera y, los Cadetes, todas sin distinción pero realizadas con ciertas dificultades.

La distribución del horario a título de guía podrá ser:

- 5 h. como mínimo para PRACTICAS
- 2:30 h. como máximo para TEÓRICAS

#### **5. De recreación.**

Son acampadas de recreación, todas las que el JUEGO o en general, -la distensión psíquica, de una u otra forma, supone parte fundamental de ellas.

La mayor aplicación de éstas se orienta a los Flechas, aunque también sirven para Arqueros.

Los juegos dirigidos al aire libre, el RANGER (para Arqueros) y otras actividades proyectadas como mero pasatiempo, son sus principales manifestaciones. Los juegos se programan y realizan con mucha variedad pues de lo contrario serían estas acampadas extremadamente monótonas. En esta programación deben intervenir también los participantes, sugiriendo formen parte de ella aquellas actividades lúdicas más de su agrado.

#### **6. De Emergencia.**

Realmente no es una clase de acampada. Al menos una clase programática o que pueda ser objeto de planificación, ya que viene dada e impuesta por accidentalidad. Sin embargo como se dan en ocasiones; se citan como un tipo más.

Es pues la acampada de emergencia, aquella que por las circunstancias que fueren, obligan a establecerla por no alcanzar el lugar previsto, por fallos de material o bien por otros motivos, de última hora. Por parte del Dirigente ha de ser tenida en cuenta en todas las demás para no ser sorprendido de modo negativo.



Es cierto que en ella cuenta mucho la capacidad de improvisación, pero ha de tenerse en cuenta que muchas cuestiones pueden ser superadas con relativa facilidad siempre que, como queda dicho, haya sido bien preparada en sus líneas generales.

## 7. Estáticas.

En estas la permanencia es pasiva. Pero no están destinadas al -descanso como en las de Recuperación.

Se trata de las Acampadas que se emplean, por ejemplo, en las marchas de Travesía en las cuales se pasa prácticamente todo el día caminando. Es decir no hay, de ordinario, ningún tipo de -actividades de permanencia, sino simplemente preparación de la próxima etapa en orden a materiales, recorridos, etc.

En este tipo de acampadas es fundamental el buen orden interior de las tiendas, los preparativos minuciosos de la etapa del día siguiente (estudio del itinerario, materiales, alimentación, etc.) el anclaje y asentamiento de la tienda y el dormir perfectamente.

## 8. Ordinarias.

Todas las que encajen en esta clasificación.

En general se denominan así, las que de manera dominical realizan las distintas unidades de la Organización Juvenil Española.

En muchos casos, ni siquiera requieren montar tiendas y se concretan en un conjunto de actividades tendentes a esas dos finalidades que hemos señalado en la definición: entretenimiento de ocios e incidir de alguna manera en la formación de los participantes que, según el grado que pertenezcan, podrá influirse mediante los juegos infantiles e iniciando y desarrollando su personalidad (Flechas, Arqueros).

Se denominan MODALIDADES, a las distintas formas o maneras de llevar a cabo cualquiera de los tipos descampada que hemos establecido.

Según los cuatro factores que se detallan, las modalidades pueden ser:

1. Por la duración:
  - a. de un día
  - b. de fines de semana
  - c. de varios días
2. Por tiempo-horario:
  - a. diurnas
  - b. nocturnas
3. Por el montaje:
  - a. diseminada
  - b. Agrupada
  - c. enlazada
  - d. circundante
  - e. escalonada
4. Por los medios:
  - a. normal (con tiendas)
  - b. de fortuna (construyendo refugios con medios naturales)
  - c. Vivaqueo (sin tiendas y sin construir)



## 1. Por la duración:

**a. DE UN DÍA**: La duración total no sobrepasa las 24 horas. Es la modalidad más corriente y por otro lado menos complicada en orden a materiales, actividades, víveres, etc.

Tiene su desarrollo, generalmente, los domingos ó días festivos.

**b. DE FINES DE SEMANA**. Se realizan aprovechando los sábados én parte o totalmente, y los domingos o bien el día anterior y el festivo que corresponda. Son muy corrientes e interesa mucho promoverlas pues tienen más interés que las anteriores para los chicos que hayan ya participado en varias de un día.

**c. DE VARIOS DÍAS**. Estas comprenden desde los llamados "puentes", formados, como se sabe, por la proximidad de los días festivos o uno de ellos y un domingo, hasta el aprovechamiento de las vacaciones de Navidad, Semana Santa o Verano.

La duración de las mismas es siempre mayor de 48 horas y sobre su límite, aunque no debe determinarse como sistema, conviene expresar que en Juventudes la de mayor duración -comprende 20 días. No obstante puede admitirse mayor número de días cuando la finalidad especial de la acampada lo requiera. Quiere decirse que excepcionalmente esta modalidad puede durar 22, 25, 30 días, etc.

## 2. Por el tiempo horario:

Según este factor tiempo, cualquier tipo de Acampada, puede materializarse de DÍA o de NOCHE.

**a. DIURNAS**: Predomina sobre la nocturna con mucha diferencia, pues así como en la marcha no plantea excesivos problemas, en la acampada apenas es posible realizar un completo plan de actividades durante la noche, aunque sin lugar a dudas pueda ofrecer algún aliciente. De ordinario a lo máximo que se ha llegado, ha sido al montaje de noche. Sin embargo hay una actividad típica y específica en cierta manera que es el Fuego del Campamento.

**b. NOCTURNAS**: No son ni mucho menos recomendables a no ser que se lleven potentes luces auxiliares y aún así sólo deberán realizarse en los casos extremos en los que no haya otra alternativa. Es decir, la modalidad normal o con tiendas, se procurará por todos los medios que su desarrollo tenga lugar antes de hacerse de noche.

No obstante lo que antecede, ser aceptadas como medio adecuado de entrenamiento. Esta modalidad necesita:

- Exploración de los alrededores.
- Designación del lugar exacto de emplazamiento que deberá reunir las mejores condiciones del contorno.
- Seguridad en orden a crecidas de ríos, aludes, etc.
- Instalar luz potente sobre algún punto elevado con el haz luminoso dirigido



- al suelo, cuando no se trate de actividad organizada intencionadamente.
- En su defecto, encender una hoguera (fuego de alumbrado)

Siempre interesa conocer el lugar de antemano, por lo cual debe reconocerse previamente.

Cuando la modalidad no sea intencionada, conviene evitarla aun que una de sus consecuencias sea el no llegar al lugar previsto.

Si el montaje de las tiendas no se realiza con meticulosidad pueden perderse muchos accesorios (fundas, piquetas, etc.). Si las actividades son por sectores alejados del lugar de acampada se mantendrá un fuego o señales de linterna para evitar que algún acampado pudiera extraviarse.

De todas las actividades que pudieran organizarse durante la -noche, la más típica ya hemos dicho que es el FUEGO DE CAMPAMENTO, aunque éste se pueda hacer por el día en cuyo caso pierde sabor e interés. A muchos juegos al aire libre, se les puede dar con esta modalidad un tono de aventura muy interesante.



### 3 - Por el montaje:

**la DISEMINADA**: Esta es una modalidad en la que cada unidad puede montar su tienda u otro medio, o realizar sus actividades o ambas cosas en el lugar que desee. Sin embargo esto no es como pretexto para hacerlo en el lugar más inverosímil, sino al contrario, en el que mejores condiciones ofrezca.

No se guarda ninguna clase de simetría y cada escuadra o patrulla establece su propio campamento.

Modernamente, en algunas ocasiones, se hace más que uso, abuso de esta modalidad y por ello interesa destacar que no debe emplearse siempre como sistema, sino cuando el piso -y la necesidad de fomentar el escuadrismo o patrullismo la impongan. Desde luego no debe establecerse caprichosamente, pues la modalidad que más nos imposibilita la función t de orientar y dirigir, y mucho más la de controlar.



En cuanto al piso, es obvio que, por ejemplo, en un bosque de mucha espesura o terreno poco llano o accidentado, sería ridículo pretender emplear otra modalidad.

DESARROLLA: El escuadrismo

ENTORPECE: La amistad con muchachos de otras escuadras y la convivencia de la comunidad. El remedio contra esta nota negativa puede buscarse mediante reuniones ocasionales: comidas comunes, fuegos de campamento y alguna actividad colectiva.

**b AGRUPADA**: Es una modalidad mediante la cual las tiendas u otros medios, se montan unos próximos a otros de modo que se establezca cierta simetría.

Entre otras, existen las siguientes variedades:

Lineal	Rectangular	Angular
Cuadrangular	Semicircular	Circular
En semicírculos	En círculos	En triángulo
En estrella	En rectángulos	Otras.

En detrimento en alguna medida del escuadrismo, facilita además de un fácil control, la convivencia y la amistad entre la totalidad de los acampados.

**c ENLAZADA**: Se emplea esta modalidad para defender de vientos fuertes cuando el terreno no nos ofrece ningún refugio o zona abrigada.

Es un poco complicada porque las tiendas se unen o se montan muy próximas de tal modo que se protejan unas a otras. En el peor de los casos siempre queda alguna tienda de pie, cosa -que no ocurre al montarlas sin esta precaución:

Ejemplos:

Formando grupos de tres tiendas.

Formando grupos de cuatro tiendas.

....

Garantiza cierta solidez aún cuando el viento varíe de dirección con frecuencia.

Sin embargo al estar tan próximas las tiendas la penetración y salida de las mismas es un poco incómoda. Pero ello no su pone gran obstáculo siempre que se haga suavemente, sin movimientos bruscos y sin excesiva prisa. Además, de esta forma evitamos las roturas de vientos u otras partes de la tienda.

Es una modalidad poco usual pero resulta ideal y necesaria -para terrenos muy batidos por el viento y sin abrigos.

**d CIRCUNDANTE**: Se aplica fundamentalmente en las marchas de modalidad RADIAL, pero también cualquier tipo de Acampada, -pues a todas ellas les da amenidad. Son recomendables, sobre todo a partir del grado de Arqueros en todas las acampadas cuya modalidad, por el factor tiempo, sea superior a 5 ó 10 días; en las de 20 días (campamentos), son totalmente necesarias.



Comprende dos emplazamientos: uno FIJO y otro VOLANTE.

- El primero recibe el nombre de BASE (acampada BASE) y el segundo, SATÉLITE (acampada SATÉLITE)
- En la acampada BASE, se hallan todos los servicios -y la totalidad de materiales y víveres.
- En la acampada SATÉLITE se lleva el material, víveres, dirigentes, mandos y servicios necesarios e imprescindibles para la finalidad que se pretenda conseguir.
- Las dos denominaciones de esta modalidad responden a los siguientes conceptos:

BASE: Sirve de punto de partida a las marchas de modalidad radial y mixta, y de regreso pasado un día o dos, etc. En ella se descansa, se recupera del esfuerzo físico y se proyectan nuevas salidas.

Se desarrolla el grueso de las enseñanzas teórico-prácticas, tanto de actividad formativa como de formación activa.

Se instalan todos los servicios y la Jefatura.

También se emplea en las marchas de modalidad escalonada y en este caso puede ser fija o móvil.

El lugar debe ofrecer ciertas facilidades en orden a los aprovisionamientos, y ha de reunir las condiciones requeridas para un campamento fijo o semi-fijo.

SATÉLITE.- Recibe este nombre, porque está subordinada a otra superior (la BASE). Depende pues de la acampada BASE desde la que se organiza ya la que se regresa por medio de marchas de modalidad Radial.

El lugar no es preciso que ofrezca condiciones ideales, pues con la modalidad SATÉLITE se llega a los más inverosímiles y -difíciles. En la mayoría de los casos hay que llevar todo sobre la espalda, incluso el agua.

Para resumir diremos que son todas las que se realizan fuera de la BASE ya su alrededor por medio de las marchas de modalidad RADIAL, Mixta o Escalonada.

**e ESCALONADA**: Comprende tres escalones que reciben los nombres de BASE, APOYO y PUNTA. Estos escalones no hay que confundirlos con los sectores que se organizan para realizar los recorridos de algunas zonas (ver



técnica de la marcha por bosque y el apartado: Durante la Marcha). La gran diferencia entre sectores y escalones está en que éstos no acampan separados y se unen al final del recorrido, mientras aquellos (los escalones) acampan distanciados y no se unen hasta el final -de la marcha o ante algún obstáculo de considerable importancia.

Responde esta modalidad de acampada a su homóloga de la marcha y la imponen los terrenos extremadamente difíciles. (Ver en el Capítulo de la MARCHA, la modalidad ESCALONADA).

Los materiales de cada escalen son entre otros los siguientes:

En la BASE:

- De marcha: para los acampados en ella más los de reserva.
- De penetración: en número discreto de reserva.
- De franqueamiento: en número discreto de reserva.
- De señalización: en número discreto de reserva.
- Topográfico: en número discreto de reserva.
- Sanidad: el grueso en número suficiente para la recuperación de accidentados o enfermos.
- De comunicación: los que correspondan, repuestos, etc.
- De acampada: para los acampados y servicios.
- De cocinar: el grueso para los tres escalones.
- Meteorológico: los que correspondan a un pequeño servicio meteorológico.
- De construcción y acondicionamiento: el más pesado y reserva del ligero.
- De alumbrado: todo el pesado y reserva del ligero.
- De reparaciones: el necesario a los tres escalones.

En el APOYO:

- De marcha: el imprescindible para los que lo compongan.
- De penetración: una pequeña cantidad de reserva por destino al PUNTA, por si lo agotara o lo perdiera
- De franqueamiento: una pequeña cantidad de reserva por si lo agota el escalón de PUNTA
- De sanidad: un pequeño botiquín para su exclusivo uso más el necesario para prestar una primera ayuda al de PUNTA.
- De comunicación: El preciso para enlazar con PUNTA y la BASE.
- De acampada: el imprescindible para sus hombres.
- De cocinar: el imprescindible para sus hombres.

En el PUNTA:

- De marcha: el más ligero y estrictamente imprescindible.
- De penetración: el necesario para desobstruir los -obstáculos específicos que requieren estos materiales.
- De franqueamiento: los que demanden los obstáculos del recorrido. Estos materiales se dejan instalados para que pasen los del escalón de APOYO y los de la BASE cuando ésta sea MÓVIL. Si no se regresa por el mismo itinerario, los recupera el último escalón que pase y si se vuelve por el mismo lo hace igualmente el último en franquearlos (al retorno).
- De señalización: la clase y número que garantice una perfecta señalización.
- Topográfico: brújula y plano al menos.



- De sanidad: botiquines individuales y como mucho de patrulla.
- De comunicación: el más ligero,
- De acampada: el más ligero y sólo para los que vayan en este escalón.
- De cocinar: el imprescindible para calentar los víveres.
- De alumbrado: linternas frontales individuales.

Todo ha de ser muy ligero, pues este escalón necesita llevar poco peso para que tenga movilidad. Las misiones que le competen a cada escalón las podemos resumir así:

#### BASE:

- Almacenaje de materiales
- Coordinar la acción.
- Tener a punto los servicios (religiosos, sanitarios, transportes, evacuación, etc.)
- Mantener enlace con el APOYO y PUNTA para conocer constantemente sus situaciones,

#### APOYO:

- Servir de enlace cuando los medios de transmisión -impidan la comunicación directa entre la BASE y el de PUNTA.
- Seguir el camino marcado y recorrido por el de PUNTA.
- Recoger los materiales de franqueamiento que haya instalado el PUNTA cuando la BASE no haya de proseguir la marcha.
- Apoyar y ayudar en cuanto necesite el PUNTA.
- Aprovisionar al PUNTA.
- Relevar al PUNTA, cuando la BASE envíe los hombres que los sustituyan o aunque no los mande, porque -se acuerde que se permute simplemente con los de -PUNTA, en cuyo caso en lugar de llegar éstos hasta la BASE se quedan en el APOTO.

#### PUNTA:

- Abrir camino.
- Señalizarlo de tal manera que no deje lugar a dudas al APOYO ni tampoco a la BASE cuando ésta es móvil.
- Instalar los materiales precisos para el franqueamiento de obstáculos.

#### 4. Por los medios:

**a NORMAL**: 0 con tiendas. De ordinario se acampa con tiendas, por eso denominamos así esta modalidad. Es pues la modalidad más usual o frecuente y en ella la tienda recibe un cuidado esmerado ya que se trata de material delicado que precisa trato especial y un manejo perfecto no solo para su conservación, sino también para mayor comodidad y seguridad de los que la emplean.

Nos referimos a la tienda de "aire libre" cuyo tipo difiere del de Campamentos y del de Alta Montaña aunque este último pueda precisarse en alguna ocasión (invierno, lugares de nieve, etc.)

Para manejar una tienda se tiene en cuenta una serie de cuestiones que se resumen en el siguiente modo:



### DESDOBLADO:

- 1º Aflojar el sistema de cierre de la funda
- 2º Sacar la tienda propiamente dicha
- 3º Colocar la funda de la tienda junto a las de los mástiles y a las de las piquetas, o mejor estas últimas dentro de la primera y sobre ella, los mástiles y las piquetas y los vientos largos en caso de que no estén unidos a la tienda.
- 4º Trasladar la tienda y ponerla sobre el lugar de asentamiento, el cual deberá estar ya acondicionado.

### MONTAJE:

- 1º Clavar el piso de la tienda al suelo, si lo lleva pasando -las piquetas por los ojales.
- 2º Colocar los mástiles sin pisar con los pies si se va calzado el suelo de la tienda, penetrando de rodillas (12 el de atrás y después el de delante) poniéndoles lajas, pizarras losas, o en su defecto, una zapatilla, bota o zapato entre ellos y el piso para evitar que con la presión de los vientos puedan perforarlo. Algunas tiendas llevan accesorios para este fin.
- 3º Tensar simultáneamente los vientos largos.
- 4º Tensar los vientos cortos (simultáneamente) los dos de delante, luego los de atrás o viceversa; seguidamente los del ábside y por último los centrales.
- 5º Guardar dentro de la tienda todos los accesorios sobrantes -una vez metidos en la funda grande.



### DESMONTAJE:

- 1º Sacar mochilas y materiales de la tienda incluida la funda y los accesorios sobrantes que hayamos metido.
- 2º Desclavar las piquetas de los vientos centrales; seguidamente las del resto de vientos cortos y por último las del piso
- 3º Desclavar las piquetas de los vientos largos.
- 4º Plegar los vientos largos.



5° Sacar los mástiles sin pisar el piso.

**PLEGADO:**

- 1° Desmontar los mástiles y meterles en su funda.
- 2° Limpiar las clavijas y meterlas en su funda y recoger los vientos largos si no van unidos a la tienda.
- 3° Volver la tienda al revés (el interior hacia fuera) y sacudirla hasta que queda perfectamente limpia y sin residuos de ningún tipo, sobre todo vegetales.
- 4° Volver la tienda nuevamente a su postura normal.
- 5° Extenderla sobre el suelo que esté más limpio, como si fuera a montar.
- 6° Elevar la tienda cuanto se pueda cogiendo por los ojales de los mástiles sin levantar el piso de la misma.
- 7° Dejarla caer sobre un borde.
- 8° Doblar en sentido longitudinal un tercio y montar sobre esta parte doblada el otro borde de una medida tal que el poner los mástiles sobre la tienda tenga ésta una anchura igual a la longitud.
- 9° Doblar el ábside
- 10° Doblar por la mitad
- 11° Colocar sobre la tienda los mástiles, clavijas, etc.
- 12° Enrollar la tienda y meterla en la funda.

Si la tienda está mojada, siempre que se pueda se esperará a que se seque para desmontarla y si no es posible, esto, se hará nada más LLEGAR A CASA, AL PIN DE LA ETAPA, AL ALMACÉN, etc; se EXTENDERA a secar previamente pues si se guarda o almacena húmeda en POCOS DÍAS SE PUDRE.

Antes del almacenaje definitivo se reparan cuantos deterioros se -hayan producido.

**b DE FORTUNA**: Se trata de una modalidad en la que no se usan las tiendas para nada.

Se emplean impermeables, mantas, etc. Lo más característico es el hecho de tener que construir un abrigo o refugio con los MEDIOS QUE NOS PROPORCIONEN LA NATURALEZA, del lugar en el que nos hallemos.

Puede ser al abrigo de una piedra o roca, de un tronco, muro, zanja, agujero, etc. que se complemente adosándola por la parte que corresponda a algún tipo de pared o techo, bien con ramaje o con los materiales que hemos mencionado en el segundo párrafo; es decir, se aprovecha el lugar más adecuado, pero complementándolo con algún tipo de construcción con el fin de mejorar sus condiciones naturales.

No debe confundirse esta modalidad con el hecho corriente de las construcciones de cabañas o chozas, cuyos trabajos duran días y aun semanas, pues eso pertenece al propio concepto de Acampada, sino como una actividad más tendente al adiestramiento y al entretenimiento de los ocios. Sin embargo cuando estas cabañas se construyan en una o dos horas como máximo y se duerma en ellas, sí son específicas de la modalidad de FORTUNA.



Se practica esta modalidad con la estación y el tiempo más favorable, o con los medios materiales que permitan hacer frente a una climatología adversa.

Con tiempo tormentoso y como medida de precaución se huye de los árboles más altos, así como de sumideros o terrenos que recojan -las aguas.

**c. VIVAQUEAR O VIVAQUEO**: Significa pasar la noche al raso o a la intemperie. Dicho con otras palabras; MODO DE ACAMPAR SIN NINGÚN MEDIO DE PROTECCIÓN, TIPO O FORTUNA.

Es una modalidad de uso poco frecuente pero muchas veces se practica para evitar el excesivo peso del equipaje y víveres.

Requiere el empleo de BUENOS SACOS DE DORMIR, preferentemente, los de nylon, pues con ello en caso de lluvia o simplemente de rocío, no solamente no se estropean, sino que impide la penetración de la humedad o precipitación.

EL VIVAQUEO se mejora aprovechando los abrigos que ofrezca el terreno, sin transformarlos excesivamente ya que entonces caeríamos en la modalidad anterior; un pozo, visera de roca, malezas vegetales, grietas, nichos, etc.

Desde hace tiempo se ha venido utilizando en esta modalidad un término que se denomina VIVAC.

Según averiguaciones al respecto, no se deriva del francés, sino del alemán BEIVACHE (BEI, cerca y WACHEN, vigilar: de cerca) y -BEIWATCH - Biwak, que significa acampamento, vivaquear, acampar la tropa.

VIVAC se le llama a la cabaña o al chozo aunque se emplearán varios días en su construcción. En términos montañeros se le sigue llamando así incluso a la modalidad NORMAL o con tiendas cuando éstas son especialmente ligeras para asentamientos en grandes altitudes pero he de manifestar que no llego a comprenderlo conceptualmente, pues lo de que VIVAC significa VIGILAR CERCA es cierto como lo es también, según otra acepción que se le atribuye, quizá derivada de ésta, la GUARDIA PRINCIPAL EN LA SALA DE -ARMAS. Como puede observarse cualquiera de las dos significaciones no tienen nada que ver con ninguna modalidad de acampadas según el factor montaje, ni mucho menos con ninguna otra.

## D) TÉCNICA

Si por técnica entendemos el "conjunto de procedimientos de que se sirve una ciencia o un arte y la habilidad para usar esos procedimientos", no cabe duda que esa habilidad alcanza su máxima importancia en la acampada, según sea el lugar donde se realice, según la época estacional y según las fases de organización.

El resto de cuestiones, que es lo que hemos estudiado, ya no tiene mucho que ver con la técnica, por ello la circunscribimos a:

Según el lugar:

- |             |                      |                    |
|-------------|----------------------|--------------------|
| a. Bosque   | b. Monte bajo        | c. Praderías       |
| d. Cultivos | e. Páramos o eriales | f. Roca            |
| g. Arena    | h. Nieve             | i. Pisos movedizos |



j. Costa

k. Ribera

l. Sobre agua

Según la época estacional:

a. Primavera

b. Verano

c. Otoño

d - Invierno

Según las fases de organización:

a. Antes de la acampada.

b. Durante la acampada.

c. Después de la acampada.

## 1. Según el lugar:

**a. BOSQUE**: El equipo incluye material de acondicionamiento y construcción, además del específico de acampada como es natural: tiendas, sacos, infiernillos, etc.

Los OBSTÁCULOS se reducen a espesuras arbóreas, plantas punzantes y ramaje bajo; todos ellos fácilmente salvables con el uso de material de penetración o simplemente el que hemos dicho.

Los PELIGROS, se concretan a falta de luz, excesiva sombra, algunos animales y tormentas con aparato eléctrico. Contra todos ellos se acampa en zona de árboles más bajos y claros.

TIEMPO ATMOSFÉRICO. Si es desfavorable, se evitan los sumideros y los árboles más altos. Las encinas y los álamos atraen más los rayos que las hayas. Si llueve poco, bajo los árboles más tupidos y, si la precipitación es fuerte, mejor será situarse -en las calvas (esto tiene más aplicación en las marchas) en suelo permeable, algo inclinado y despejado de maleza para que no se acumule la humedad.

EL ASENTAMIENTO, cuando no se encuentre superficie despejada, -éste requiere una buena limpieza previa de cuanto obstaculice; seguirá, después, la recogida de cuantas hojas, hierbas, etc. se pueda con las que se hace una especie de colchón bajo el suelo de la tienda.

EL MONTAJE es fácil aún en el caso de que falten piquetas y algún segmento de los mástiles, pues todos ellos se pueden improvisar con ramas.

La SEÑALIZACIÓN se prodiga no sólo en el suelo sino también a la altura conveniente en los árboles para que pueda ser visible.

Con los INFIERNILLOS, HOGUERAS, CERILLAS, CIGARRILLOS, etc. se extremen las medidas de precaución: los primeros se manejan dentro de pozos; las segundas se rodean de una pequeña pared de piedras, césped o tierra y se les practica una ancha corona, bien limpia de materiales inflamables; se instalan en las zonas más despejadas y se les echa poca leña para que las llamas sean pequeñas y por último se apagan perfectamente enterrándolas - en tierra a continuación; las cerillas se apagan antes de tirarlas al suelo aplastando la cabeza y los cigarrillos no solo se apagan y destruyen sino que se pisan y se entierran. En realidad todas las precauciones son siempre pocas.



**b. MONTE BAJO**: En cuanto a EQUIPO, OBSTÁCULOS, TIEMPO ATMOSFÉRICO, ASENTAMIENTO y MONTAJE, tiene cierta similitud con el bosque.

Los PELIGROS, son comunes al bosque, incluido el fuego o los incendios; no así las precipitaciones cuyas consecuencias sólo se parecen en la humedad.

La SEÑALIZACIÓN es más difícil pero se puede hacer destacar colocando papeles o telas a modo de banderas sobre los matorros más sobresalientes.

**c PRADERÍOS**: No encontraremos materiales naturales como en los terrenos anteriores para la modalidad de FORTUNA, por ello la tienda se hace poco menos que imprescindible.

OBSTÁCULOS no existen si exceptuamos las charcas o zonas aguadas.

Los PELIGROS se reducen a los obstáculos más los árboles aislados

EL TIEMPO ATMOSFÉRICO, puede perjudicar, pues se trata de pisos húmedos en general y en caso de precipitaciones se inundan las hoyas o zonas más bajas. Contra ello está el remedio de montar la tienda fuera de esas superficies en terrenos secos, inclinados y permeables.

EL ASENTAMIENTO, es muy fácil; se rellenan los puntos hundidos con la hierba que tengamos más a mano y se prepara la tienda para montarla.

En el MONTAJE, al tratarse de suelos blandos, se puede presionar las piquetas con los pies, con lo que las piedras o martillos no resultan imprescindibles. Con los tepes que se sacan al hacer las zanjas de desagüe se protegen los faldones de la tienda poniendo la hierba hacia el exterior.

La SEÑALIZACIÓN se destaca practicándola sobre alguna piedra. Si no existen éstas, se hacen tepes y se ponen con la tierra hacia arriba.

**d. CULTIVOS**: En terrenos cultivados depende de la estación del año el que se encuentren o no medios para la modalidad de FORTUNA.

El equipo, cuando la época estacional no nos sea favorable, incluirá al menos la tienda.

Los OBSTÁCULOS consisten en campos arados o sembrados. Los primeros se pueden acondicionar; en los segundos está totalmente prohibido estacionarse e incluso transitar.

En cuanto a los PELIGROS, cabe destacar la hiena (excremento de los animales) que en caso de heridas puede ocasionar serios trastornos. También los incendios, por las pérdidas económicas que originan.

Con TIEMPO ATMOSFÉRICO contrario, se evitan las zonas recién movidas (aradas) o muy blandas.

EL ASENTAMIENTO varía según la clase de terreno: Si se trata de una



restrojera, se rellena los surcos con el rastrojo poniendo una buena capa de éste para cubrir también las piedras o rugosidades. Los barbechos o campos yermos, facilitan los asentamientos

Los MONTAJES no son nada fáciles: En los campos arados, se excavará hasta encontrar las capas de tierra subyacentes más duras y compactas, pues de lo contrario sería muy difícil que las piquetas se mantengan. Esto mismo ocurre aunque en menor escala en -las rastrojeras y los yermos, al igual que en el asentamiento son las zonas ideales.

Para la SEÑALIZACIÓN, se emplean, a falta de otros materiales, piedra o terrenos, pero teniendo cuidado de reintegrarlos a su -sitio una vez acabada la actividad.

**e. PÁRAMOS O ERIALES**: Se trata de parajes por lo general faltos de agua y árboles. Suelen ser pedregosos y tienen pequeños matojos.

En el EQUIPO se incluirá necesariamente la tienda salvo que se quiera vivaquear, lo cual es recomendable en el verano.

OBSTÁCULOS dignos de mención no existen a no ser la escasez de agua que ya hemos indicado.

Los PELIGROS: se limitan a los animales propios de cada lugar. La víbora es bastante común y frecuente sobre todo en la estación calurosa.

TIEMPO ATMOSFÉRICO: Si las tormentas llevan aparato eléctrico, recordar que los terrenos arcillosos atraen con más frecuencia los rayos que los calcáreos. Con instalar la acampada según esto y en puntos bajos, será suficiente para estar a cubierto de ellos.

EL ASENTAMIENTO, requiere una limpieza previa de piedras y recubrir el piso de matojos. Las plantas próximas de cierta consistencia se dejan pues pueden sustituir a las piquetas.

EL MONTAJE: no suele ser fácil debido al terreno de ordinario poco compacto. Aprovechando los matojos más consistentes y las piedras de mayor tamaño y peso colocadas en los vientos y en el interior si es preciso se alcanza cierta seguridad

La SEÑALIZACIÓN: se consigue amontonando matas y sobre ellas piedras en las que se puede pintar los signos reglamentarios o convencionales .

**f. ROCA**: Hay algunos restos rocosos en los que es poco menos que imposible establecer la modalidad normal o con tiendas; se trata de los CAOS, CANCHALES y CANTALERAS. Los PEDRAGALES con todas sus dificultades, resultan más fáciles.

La acampada en roca solo en caso de emergencia es recomendable, pero se practica para adiestramiento.

EQUIPO: Tienda con piquetas especiales (las clavijas de escalada pueden hacer un servicio extraordinario); cuerda de vientos bien para prolongarlos o



para enlazarlos a bloques de piedras; martillo y cincel.

**OBSTÁCULOS:** Los vientos, las rugosidades, aristas afiladas, desniveles, residuos rocosos y en general todo el piso suponen obstáculos serios que requieren un hábil dominio de la técnica. Las aristas se "matan" con un martillo, piedra, etc.

**PELIGROS:** Las aristas cortantes, los desprendimientos, los vientos y las precipitaciones son los más importantes.

**TIEMPO ATMOSFÉRICO:** Si existen riesgos de chispazos, se sitúa en el lugar menos dominante; contra las precipitaciones a cubierto de torrenceras y fuera de sus prolongaciones, lo cual sirve también como medida de precaución en orden a los aludes o desprendimientos.

**EL ASENTAMIENTO:** Se busca el mejor espacio y si no se hallara plano se procede: a rellenar las hendiduras o los desniveles con hierbajos o materias que haya próximos, en su defecto con ropa sucia o de repuesto; a suprimir a martillazos las aristas cortantes y, por último, a orientar del mejor modo la tienda.

**MONTAJE:** Hecho el asentamiento se procede al montaje para lo cual se localizan las grietas y salientes. El piso de la tienda no se clava sino que, como mucho, se sujeta con piedras colocadas en el interior pero esto se hace cuando los vientos largos y cortos ya están anclados. Cuando no se pueden emplear las grietas se colocan grandes bloques de roca en los cuales se ata un extremo de las cuerdas que hemos mencionado en el equipo y el otro extremo de las cuerdas se enlaza a los vientos. Si las grietas están distantes - no importa, pues lo interesante es que las clavijas queden sólidas ya que los vientos podemos prolongarlos con la cuerda auxiliar cuidando de poner encima del viento, a la distancia que tendrían que estar las piquetas, alguna piedra. En cuanto a los salientes, cuando no se sujeten los vientos, se les practica una muesca.

**SEÑALIZACIÓN.-** Este piso permite el uso de pinturas, cualquier color oscuro destaca mucho y el blanco se reserva para las rocas ennegrecidas: pizarras, mármoles, etc. A falta de este material, las mismas piedras no permiten hacer cualquier signo.



**g. ARENA**: Como en la marcha, es preferible la arena compacta o endurecida a la blanda o suelta.

En el EQUIPO, la rienda, con piso unido para que no entre la arena, a cuyo fin ha de tenerse especial interés en no penetrar pisando en ella con el calzado puesto sino quitándoselo o de rodillas. Además una vara, equivalente en longitud a la altura de los mástiles y con la debida consistencia, por participante y una pala de -las denominadas de varios usos.

Los OBSTÁCULOS, prácticamente son todo este tipo de terreno, pero se acentúa si la arena es blanda.

Entre los PELIGROS, se cuenta las tormentas de arena solo reales en vastas extensiones o desiertos, el viento fuerte y el calor.

EL TIEMPO ATMOSFÉRICO, no influye muy desfavorablemente si se exceptúa el viento y las tormentas de arena. Al contrario, la lluvia por ejemplo evita las "ventiscas" y sus consecuencias. Si la acampada es en playa, estacionarse a cubierto de las mareas aunque éstas fueran de tipo extraordinario.

EL ASENTAMIENTO, depende de la clase de arena:

Si es blanda o suelta:

- 1º Excavar hasta encontrar las capas endurecidas subyacentes.
- 2º Echar hierbas si las hay para evitar la dureza de este piso que aunque a simple vista no lo parezca, lo es realmente para dormir. Si no existieran, marcar las ondulaciones del cuerpo para un mejor acoplamiento de éste.

Si es dura o compacta:

- 1º Nivelar el piso
- 2º Proceder de igual manera que si fuera blanda

EL MONTAJE se realiza de varios modos:

- 1º Con piquetas especiales (largas y angulares) como si fuera piso normal, acaso excavando un poco para alcanzar capas más endurecidas.
- 2º Cortando las varas que hemos mencionado en el equipo y transformándolas en clavijas
- 3º Colocando dichas varas en sustitución de los mástiles y los segmentos de éstos con piquetas.
- 4º Recogiendo cañas, palas, etc. con los cuales se hacen pequeños y se depositan una vez pasados los vientos en una zanja lo suficientemente profunda que se cubre de arena.

La SEÑALIZACIÓN, solo es eficaz con banderitas de las que se usan en nieve; a falta de ellas se hacen montones de arena y pequeños pozos, surcos, etc.

**h. NIEVE**: De todos los pisos, éste es el que más problemas plantea y el que más preparación necesita.

Hay dos grandes clases. de nieve: BLANDA y DURA.



**EQUIPO:** Tienda especial (al menos isotérmica) con suelo y cámara de aire; atención a las de nylon pues si no tienen sistema de ventilación no se deben cerrar totalmente. El mejor tipo de calefacción es el llamado de reacción catalítica. Colchones neumáticos. Sacos de nylon tipo momia, patucos. Pie de elefante.

Plumífero. Piolets. Palas varios usos, etc.

**OBSTÁCULOS:** Las ventiscas los ventisqueros recientes las nieves blandas y en general la propia nieve constituyen los principales obstáculos.

**PELIGROS:** La asfixia, los aludes, ventiscas, nieblas y congelaciones, son los más característicos y frecuentes.

**TIEMPO ATMOSFÉRICO.-** Contra el viento es buen remedio ahondar el lugar de asentamiento de modo que la tienda emerja poco.

Si está nevando, antes de penetrar en la tienda, se sacuden todas las prendas, mochilas, botas, etc. para no dejar ningún grumo de nieve ya que son suficientes muy pocos para que por la acción de -la diferencia de temperaturas se extienda el agua por todo el suelo al fundirse. Los truenos pueden producir aludes; también las voces, tiros, cambios de temperaturas, etc. por lo que en todo momento se sitúan las tiendas a cubierto de este peligro.

**ASENTAMIENTO:** La nivelación tanto si es de rugosidades como si se trata de excavar la superficie necesaria de una ladera para transformarla en horizontal es común a los dos grandes tipos de nieves (blandas y duras).

Si la nieve es blanda, se pisa fuertemente hasta endurecer suficientemente el trozo que ha de ocupar la tienda más los vientos cortos.

Cuando la topografía circundante no ofrezca resguardo contra los vientos, con los materiales de acondicionamiento que se lleve se hace un foso que cubran en parte la tienda.

**MONTAJE:** Se extiende la tienda y se clava el piso de la misma cuidando de que permanezca cerrada sobre todo si hay ventisca y nieve. Se penetra para colocar el mástil de atrás, el delantero de modo que no se pise con las botas (de rodillas dejando los pies al exterior). Antes de salir se pone bajo los mástiles cualquier objeto para que no perforen el piso (ropa, cartones, zapatos, o calzado de repuesto y si no hay nada de esto, las propias botas). Anclaje de vientos largos para los cuales si resultan poco sólidas las piquetas se sustituyen por esquís, bastones, piolets, etc., de todas formas se apisona mucho más la nieve.

**SEÑALIZACIÓN.-** Entre los materiales más idóneos se encuentran; las anilinas, las banderitas que se usan en fondo y la propia nieve con la que se hacen bolas del tamaño que se desee con mucha facilidad y rapidez.

**i. PISOS MOVEDIZOS**: No son, ni mucho menos, un lugar adecuado para realizar una acampada cualquiera que sea su modalidad y sólo muy remotamente puede presentarse la necesidad imperiosa de hacerlo; se trata de



un obstáculo, además de peligroso, poco menos que insuperable.

Sin embargo podemos vernos obligados a montar una tienda en lugares embarrados o llenos de lodo. Si no es muy profundo el barro, puede montarse la tienda como en cualquier otro sitio (nieve, arena -blanda) pues se puede limpiar, hasta encontrar las capas de tierra más consistentes. Si la capa es muy áspera o se asemeja a un piso movedizo, la única solución está en preparar una plataforma de troncos, ramas, etc., si los hay, y sobre ella montar la tienda o tenderse según los medios.

**j. COSTA**: Los pisos en las costas son variados pero predominan como se sabe, las playas o los acantilados (arena o roca).

EL EQUIPO es el apropiado al suelo más frecuente (ver roca y arena).

En general el mayor de los OBSTÁCULOS es la falta de agua en muchos casos. Si se trata de playas hay que agregar los específicos de la arena y si son acantilados, los propios de la roca. También se pueden presentar: el bosque, la nieve, los cultivos, depende del país o región.

Los PELIGROS, son los mismos que en la Marcha pero acentuados ya que durante las horas del descanso nocturno, podemos ser sorprendidos por mareas, oleajes, etc. Por esto mismo el montaje se hace en lugar alejado suficientemente y a cubierto de los elementos más desatados. Durante el BAÑO, todos los mandos y dirigentes acordarán el límite de la zona en la que pueden nadar libremente los acampados sin permitirles alejarse de la playa rebasando dicho límite; cuando haya resaca debe prohibirse y vigilarse la zona de BAÑO.

EL TIEMPO ATMOSFÉRICO, influye considerablemente en el estado del mar y como consecuencia de él se toman determinadas medidas encaminadas a la seguridad de la acampada.

Las tormentas suelen ser impresionantes, pero nada peligrosas si se está situado en lugar seguro.

Por las noches, siempre refresca bastante, sobre todo en el norte, y se llegan a observar grandes diferencias de temperatura a lo largo de las 24 horas.

EL ASENTAMIENTO VARIA, como es lógico, según el lugar concreto en el que se vaya a realizar:

- 1.- Si es en playa
- 2.- Si es en roca, VER ROCA.

La zona del asentamiento se sitúa una vez conocido el alcance o el nivel de las mareas altas, para ello, si no se ha tenido tiempo de observarlas, nos informaremos de los nativos. A partir del primer día o mejor del segundo, se puede producir la aparición de la marea alta o marea baja por el simple procedimiento de agregar 50 y | minutos a la hora que tuvieron lugar el día anterior. Esa fracción de tiempo es equivalente al retraso en la salida de la luna cada día, lo cual prueba la relación de casualidad entre la luna y las mareas.

Las calas son lugares peligrosos sobre todo si estamos en mar abierto. Lo



mejor es tener la retirada libre de murallones, acantilados, etc.

EL MONTAJE, es el apropiado al piso, la tienda se coloca mirando al mar, pues ya es sabido que los vientos predominantes son o los del mar o los de las costas y muy raros los paralelos a la línea de costa.

La SEÑALIZACIÓN también es la apropiada al piso. Se advierte que -las bengalas y luces deben restringirse para evitar confundir a los navegantes.

**k. RIBERA**: Se conoce con este nombre, las márgenes de las aguas continentales (ríos, lagos, lagunas, pantanos, embalses, etc.)

Los pisos pueden ser tan variados que comprende casi todos los que -estudian, por no decir lisa y llanamente su totalidad.

De aquí sacamos una primera e importante conclusión: es preciso dominar la técnica de todos los terrenos para tener garantías de éxito.

EQUIPO: Tiendas con piso unido, prendas impermeables, herramientas de penetración y acondicionamiento, materiales utilitarios de navegación y señalización para agua y tierra, etc.

OBSTÁCULOS: Los cultivos, sotos, malezas ribereñas plantas punzantes, acantilados o cañones, gargantas, etc. son los más singulares. Contra todos ellos hay remedio: evitándolos convenientemente. En realidad, siempre que se pueda el ESTACIONAMIENTO o la ACAMPADA se sitúa alejada de los que ofrecen mayor peligro.

PELIGROS: Entre los más específicos están: la humedad, las crecidas, las inundaciones, las lluvias torrenciales y sus desprendimientos.

La humedad es constante y hace que las nieblas sean frecuentes. Las crecidas se originan, a veces, sin que nos demos cuenta: esto puede ser como consecuencia de deshielos en la cabecera o de tormentas de los embalses. Las inundaciones tienen sus orígenes en las mismas causas que las crecidas aunque es muy posible que también -llueva por el lugar de acampada. Las lluvias torrenciales se originan en muchos casos aludes o desprendimientos.

TIEMPO ATMOSFÉRICO: Solamente las tormentas con aparato eléctrico y las lluvias muy intensas pueden preocuparnos sobre el propio terreno. No hay que olvidar, sin embargo, que, sobre estos lugares, las grandes temperaturas combinan con lluvias de la primavera, si nos hallamos cerca de la cabecera del río nos pueden producir inundaciones o como mínimo sorprendentes subidas del nivel del agua. Aunque hemos expresado el temor de este fenómeno si estamos próximos a las cabeceras, si el curso del río no está totalmente regularizado mediante embalses ello puede producirse también a muchos kilómetros del nacimiento.

Todo esto nos obliga a preocuparnos del estado del tiempo no solo en la zona donde nos hallemos acampados, sino también de la cabecera del río además de mantener frecuente o diario contacto con los embalses.

ASENTAMIENTO.- Si se trata de riberas de aguas muertas (lagos, la gimias,



balsas, embalses, etc.) la cosa no tiene grandes problemas ni hay que tener mayores preocupaciones; con situarlo en lugar de fácil acceso, lejos de zonas peligrosas (cortados, etc.) y balizar la zona del baño, es suficiente.

Si corresponde por el contrario a algún río, las cosas pueden complicarse y solamente ante esta posibilidad, aún con las mayores garantías de buen tiempo y sin variaciones en el caudal del río, conviene conocer y tener en cuenta:

- Que las tiendas no se monten próximas al agua, cuando la orilla tiene poco desnivel a no ser que sea margen interna de una curva.
- Que el piso tiene que ser el más seco.
- Que las prolongaciones de los lados exteriores de las curvas de los ríos con cierto caudal, son muy peligrosas.
- Que no se debe situar el asentamiento en lugares alineados con barranqueras, arroyos, etc. aunque a simple vista sean buenos y hasta acogedores.
- Que las hondonadas, vaguadas, etc., si se producen lluvias, se llenan de agua y baja por ellas hasta unir con el río.
- Que los ríos abandonan los meandros buscando un nuevo cauce recto cuando aquellos llegan a su máxima curvatura, lo que da lugar a la formación de una isla en cada meandro abandonado.
- Que según cuanto antecede, el asentamiento se ubica en la parte central de los meandros o mejor aún en el exterior de la línea imaginaria que una el principio y fin de los mismos, con lo cual se estará siempre a salvo de cualquier eventualidad.

MONTAJE.- El que corresponda al terreno (arena, roca, prado, etc)

SEÑALIZACIÓN.- También la que sea propia del piso.



**I. SOBRE AGUA**: Rarísima vez se efectúa una acampada en agua, según esta modalidad, por los medios. Sin embargo es frecuente algún tipo de acampada pero alojando a los participantes durante la noche sobre tierra. Por ejemplo es necesaria para la actividad NÁUTICA o PIRAGUISMO.

Con este lugar pasa como con los pisos movedizos: que se toma más como



obstáculo, aunque insistimos que en él se pueden desarrollar actividades muy utilitarias para la vida al aire libre. Todos sabemos por la historia de la humanidad que él en algunos casos instaló sus cabañas dentro del agua, pero aquello tuvo su razón de ser; actualmente también se podría hacer una construcción palafítica, pero esto es más propio del capítulo de MEDIOS UTILITARIOS que de la ACAMPADA y servirla más de Base de Aire Libre que de otra cosa.

**EL EQUIPO.-** Piragua o canoas, botes o balsas neumáticas, salvavidas, juegos de remos precisos para las embarcaciones, remos de repuesto, botes o recipientes para achicar agua, bolsas o sacos de plástico fuerte para meter materiales, víveres, etc., sacos de nylon, tiendas con piso unido, cuerdas de nylon o politenono boyas para señalización, materiales de reparación (lona, pegamento, parches, disolución, fuelle o hinchador, tornillos, destornillador, etc.), anclas, más los precisos para las actividades a desarrollar

**OBSTACULOS,-** El propio elemento; es decir el agua es ya un obstáculo. La falta de troncos, madera, botes neumáticos, etc. será suficiente para hacernos desistir de una acampada sobre agua.

**PELIGROS.-** La acampada se establece en el lugar que ofrezca más seguridades, en orden a corrientes, oleaje, etc. No obstante siempre se corren riesgos. Todos los participantes han de saber nadar y con esto ya se neutralizan considerablemente aquellos; cuando así no ocurra el hecho de enseñar a nadar ya es suficientemente importante. El peligro más específico, es la ASFIXIA.

**TIEMPO ATMOSFERICO.-** Influye sobremanera sobre el "comportamiento" de las aguas: el oleaje, crecidas, inundaciones, etc. son consecuencia del tiempo atmosférico.

**ASENTAMIENTO.-** Tanto si se hace sobre plataforma de madera como en bote o balsa neumática, se ata a algún punto elevado de la orilla, por la proa y se lastra o ancala por la popa, con lo cual evitaremos que nos arrastre la corriente. Además el lugar debe remansar las aguas. Otro procedimiento consiste en clavar estacas en el fondo de forma que los extremos superiores salgan por encima de la superficie líquida; sobre estas estacas se colocan tablas y sobre es te piso se puede montar tienda o cabaña.

**MONTAJE.-** Una vez conseguido el asentamiento o lo que es lo mismo la plataforma, se procede tal y como se explica en la modalidad NORMAL o con TIENDAS.

Si la modalidad es de FORTUNA, con balsa o bote neumático basta con colocar lonas, telas o cuerdas tensadas de tal forma que no rocen el suelo para evitar el agua que pudiera haber; conseguida esta instalación, meterse en el saco y, por encima, colocar las prendas de abrigo que se lleven, incluida la tienda que de este modo la usaríamos con manta o toldo.

**SEÑALIZACION.-** Sobre las boyas (cualquier material flotante sirve con tal que se lastren adecuadamente para que no sean arrastradas por la corriente) se pintan los signos reglamentarios de rastreo o bien se fijan convencionalmente.



## 2. Según la Epoca Estacional.

**a. PRIMAVERA**: Al principio de la misma, en general, se necesitan tiendas con piso, no solo por la temperatura sino también por la humedad. Hacia finales puede que en muchos casos no necesitemos piso en las mismas, pero por seguridad ante ciertos -animalejos conviene siempre que le> tengan.

Como es una estación muy propicia a las inundaciones derivadas de las lluvias y de los deshielos, el ASENTAMIENTO SE establece en lugares de extremada seguridad.

Pueden registrarse temperaturas muy bajas por lo que el equipo no debe ser totalmente de verano y si es de invierno siempre nos podemos servir mejor de él. En esta estación están los campos por lo general sembrados y en ellos no encontraremos abundancia de medios para modalidades por los Medios (de fortuna).

**b. VERANO**: Es la estación que nos ofrece más posibilidades en orden al empleo de distintas modalidades y la de FORTUNA e incluso el VIVAQUEO, se podrá efectuar sin grandes complicaciones.

La tienda sin piso es más fresca que la que lo tiene unido y por ello más apropiada para el verano. Sin embargo advertimos que esto también se halla subordinado a la latitud, longitud y altitud del lugar.

Las zonas de cultivos ofrecen en general muchas posibilidades sobre todo si ya se realiza la siega de los cereales. En muy pocos terrenos tendremos que rodear, pues casi todos ellos excepción hecha de huertas, están en barbecho, en rastrojeras, etc.

El calor llega al máximo y se precisan prendas de cabeza para los acampados, en todos aquellos lugares desprovistos de sombra.

Si nos encontramos en zonas muy luminosas (nieve, playas, etc.) se pueden presentar casos de quemaduras y conjuntivitis. Para las primeras racionalizar el tiempo de exposición al sol y con -tra las segundas el uso de gafas oscuras es bastante eficaz.

En terrenos montañosos pueden observarse grandes diferencias -en las temperaturas entre el día y la noche, por ello las prendas de abrigo son necesarias.

**c. OTOÑO**: Viene a tener características parecidas a la primavera, pero al revés, exceptuando las inundaciones por deshielo. Quiere decirse que en su primer tercio se asemeja al verano y en -el ultimo al invierno.

La tienda debe ser con piso.

Aparecen temporales de lluvia aunque sin aparato eléctrico por lo general.

Se buscan zonas soleadas, resguardadas de los vientos y secas.



Como medida de precaución el equipo debe ser más de invierno que de verano.

Se puede permanecer al sol más tiempo y conviene evitar las zonas frías y húmedas.

**d. INVIERNO**: En general requiere una técnica compleja y difícil, pues el ambiente es hostil si salvamos las regiones calurosas.

El plan de actividades es reducido debido a la duración del día.

El equipo ha de incluir prendas de abrigo, impermeables, elementos de calefacción, etc.

La climatación ha de tomarse ya como un obstáculo a sumar a los específicos del lugar en el que nos hallamos.

Las congelaciones son peligrosas con las que hay que contar.

La humedad alcanza su grado máximo y en su último tercio pueden producirse inundaciones por deshielo.

En nieve sólo se realizan acampadas debidamente especializadas, y no solo preparadas, con el material más idóneo y contando con alguna experiencia. (Ver este apartado en el Capítulo II: LA MARCHA).

### 3. Según las fases de organización:

**a. ANTES DE LA ACAMPADA**: Incluye cuanto hemos dicho en este mismo apartado en el capítulo dedicado a la MARCHA, aplicándolo como es natural a la Acampada (VER ANTES DE LA MARCHA).

Con la debida antelación (cuanto más mejor) para cada caso tendremos decidido y resuelto:

- Clases de acampada.
- Modalidades.
- Lugar.
- Fechas.
- Plan de Actividades y horarios.
- Dirigentes, Mandos y Especialistas.
- Materiales.
- Autorizaciones y permisos
  - De los mandos
  - De los propietarios de los terrenos, etc
  - De los padres de los afiliados (en algunos casos)
- Comunicaciones:
  - Gobernadores Civiles (sólo en algunos casos).
  - Delegaciones Provinciales (cuando se vaya a otra provincia)
  - Consulados (cuando se vaya a zonas fronterizas).
  - Alcaldes



- Guardia Civil
- Ingenieros Jefes de embalses
- Etc.
- Informes:
  - De otros organismos que cuentan con experiencia, o conozcan las zonas.
  - De otras expediciones que hayan estado anteriormente a nosotros.
  - Del Servicio Meteorológico (en algunos casos).
  - De los nativos
- Cobro de cuotas
- Visita personal al lugar o lugares cuando se conozca (sólo en algunos casos).
- Información final a los participantes y a sus padres, indicándoles el lugar de la concentración o reunión, hora, uniformidad y equipo con que han de presentarse y cuantas cuestiones de interés se crea oportuno.

Los materiales han de ser revisados minuciosamente, desechando todo el que no ofrezca las debidas garantías y para su entrega se fija una hora y un día que conviene coincida con el de una reunión ordinaria siempre que sea posible.

**b. DURANTE LA ACAMPADA**: Lo mas fundamental, es sacar los frutos que se persiguen según el fin objetivo lo que es lo mismo, según la clase o tipo de ACAMPADA que se proyecta, pero además se tiene ESPECIAL INTERES EN:

- Usar el material debidamente
- Cumplir el plan de actividades previstas, salvo imponderables.
- Salvar los obstáculos y peligros que se presenten y capear el tiempo atmosférico desfavorable.
- Realizar el ASENTAMIENTO al abrigo de vientos dominantes y en zona segura contra incendios, inundaciones, aludes, etc. Contra los últimos no basta con que estemos alejados de las cumbres, sino que es preciso situarse fuera de la prolongación de las posibles trayectorias (barrancos, gargantas, etc.) Esto mismo sirve contra las inundaciones
- Cuidar que el MONTAJE se haga debidamente (anclaje seguro, zanjas, etc.).
- Establecerse en lugares y si existieran animales muertos se entierran con la mayor rapidez, o se sitúa el emplazamiento alejado de los mismos, pero aun así conviene enterrarlos.
- Racionalizar el tiempo de actividad, al de descanso y el de diversión.
- Situar los servicios en el lugar que les corresponda: cocinas, letrinas, baño, aseo, etc. Respecto de las letrinas, recordamos que la dirección del viento es la del punto del que procede no la del que va; si es NORTE, se situarán al Sur teniendo además en cuenta que las aguas residuales no pueden mezclarse con las potables en ningún caso.
- Comprobar, al menos al final del día y de la noche, si están todos los acampados y una vez cada 24 horas revistar el material.

**c. DESPUÉS DE LA ACAMPADA**: El lugar debe quedar como si no hubiera



nadie sobre él. Es decir, limpio, cegadas las zanjas, los desperdicios enterrados después que hayan sido quemados, pues de lo contrario, los animales y las aves, los sacan para comer.

El material se recuenta, clasifica y empaqueta.

Todo esto es tan importante o serio como el propio montaje y quizás más aun. Indica la seriedad de la propia actividad y el aprovechamiento y grado de formación alcanzado por los acampados por un lado, y por otro, el sentido de responsabilidad de los mandos y dirigente. Así se influye una vez más de forma positiva sobre los participantes; de lo contrario puede perjudicar en alguna medida la labor educativa que se haya desarrollado.

La devolución del material ha de hacerse en tan buenas condiciones como cuando se recibió y aun en mejores si se pudiera. Si las tiendas han sufrido algún desperfecto o pérdida de piquetas o vientos, ha de incluirse una noticia en forma de etiquetas que así lo indique, a fin de proceder una vez en el almacén a su reposición; si se pudiera, aun es muchísimo mejor repararlas o hacer esas reposiciones antes de devolverlas. Si se recogen húmedas se extienden en cuanto se llega a casa o al almacén ya que, repetimos, se pudren con mucha rapidez.

Por otro lado, ya en el almacén se comprobará el número y estado de los materiales en general, pasando nota de la novedad a quien -corresponda, sin ninguna dilación.

